

# COLISEU V1.1

“Para a Glória de Grân, o Deus do Combate!”

JOGADORES: 2 A 4

TEMPO: 5-10 MINUTOS

SÓ É NECESSÁRIO UM BARALHO DE 52 CARTAS PADRÃO PARA O JOGAR. **NÃO UTILIZE OS CORINGAS.**

CONSIDERE: J=11; Q=12; K=13

## REGRAS:

Todos os Jogadores compram 4 cartas e colocam na mesa em sua frente, elas são sua **VIDA**, se ela acabar, **VOCÊ PERDE.**

Depois, todos compram 4 cartas do baralho, esta é a sua **MÃO para o jogo, ELA NÃO TEM LIMITE.**

**NO SEU TURNO VOCÊ IRÁ:**

1. Comprar duas cartas.
2. Fazer uma ou mais das seguintes ações.

### ATACAR ALGUM ADVERSÁRIO [ENTRAR EM COMBATE]

Ao atacar, você entra em combate com aquele Jogador, você também pode levar Dano durante seu Ataque.

### SACRIFICAR CARTAS PARA RECEBER VIDA [ORAÇÃO À GRÂN]

Sacrifique duas cartas da sua mão para receber mais uma carta de vida do baralho, sua vida não pode passar de 4.

Você pode atacar mais de uma pessoa em seu turno e atacar até suas cartas acabarem.

### [NÃO RECOMENDADO FICAR SEM CARTAS]

## COMO FUNCIONA O COMBATE:

O Jogador que está atacando **escolhe uma ou mais cartas de sua mão para atacar e decide MAIOR ou MENOR**, o defensor **escolhe uma ou mais cartas para se defender do ataque**, você **pode escolher não defender ou pegar a primeira carta do topo do baralho sem vê-la**, eles colocam as cartas na mesa **sem mostrar os pontos e revelam simultaneamente**. A vitória do combate depende se o Atacante escolheu MAIOR ou MENOR.

**MAIOR:** Quem tiver mais Pontos ganha.

Cartas jogadas juntas irão se adicionar.

**MENOR:** Quem tiver menos Pontos

Ganha. Cartas jogadas juntas irão se

subtrair.

Cartas abaixo de 11(J) podem ser jogadas juntas para **aumentar ou diminuir os pontos de seu Ataque ou Defesa**. Cartas de **Valores Iguais** permitem você fazer **Ataques Múltiplos** ao invés de um, as regras para se Defender de Ataques Múltiplos são as seguintes:

- Seus pontos **forem maiores** que o Valor de uma das cartas do Ataque Múltiplo = **Não leva nenhum dano e causa 1 de dano no Atacante.**
- Seus pontos **forem iguais** o Valor de uma das cartas do Ataque Múltiplo = **1 de dano.**
- Seus pontos **forem menores** que o Valor de uma das cartas do Ataque Múltiplo = **Leva todo o Dano.**

**Obs.: Ataques Múltiplos só são permitidos se o Atacante escolher MAIOR.**

O **Âs** é a **Defesa e Ataque Perfeito**, se usar esta carta em sua Defesa ou Ataque, você ganha o combate, causando dano em seu oponente, se ele também possuir um **Âs**, ninguém leva dano.

Se os pontos forem **iguais**, ninguém leva dano.

O Jogador que perder o Combate sofre **Dano de acordo com a quantidade de Ataques que sofreu**, assim, o **Jogador compra de sua Vida a quantidade de Cartas igual o Dano que levou**. Quanto mais dano sofrer, mais chances de lutar você tem!



Arte de Domínio Público

O Jogo acaba quando um jogador restar vivo, sendo assim o **Campeão do COLISEU! Grân está orgulhoso!**

## NEVADA

Coliseu é um jogo de **Nicolas Barcelos (@nicolassbarcelos)**, produzido pela **NEVADA STUDIO (@nevadastudioteam)** e está licenciado sob uma licença **CREATIVE COMMONS International License**.