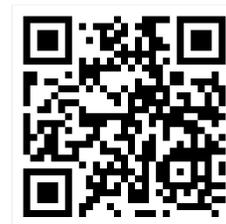


IMPERIAL^{V1.6}

Jogo Simples e Rápido de Baralho

JOGADORES: **2 A 4** (ou mais)

TEMPO: **5-10 MINUTOS**



VEJA A VERSÃO EM VÍDEO!

SÓ É NECESSÁRIO UM **BARALHO DE 52 CARTAS** PADRÃO PARA O JOGAR.
NÃO UTILIZE OS CORINGAS.

REGRAS:

Em uma partida de *IMPERIAL*, ganha o jogador que tiver mais pontos na mesa.

No início da partida, os jogadores devem comprar **5** cartas do baralho, eles podem trocar qualquer número de cartas que tenham uma vez, depois disto, o jogo começa. O jogo acontece no sentido horário se jogar com mais de 2 pessoas. Decida como quiser quem começa.

Cada jogador deve colocar uma carta na mesa em cada jogada, e as cartas podem ser utilizadas de duas maneiras:

 **"em pé"**: o número da carta contará para o contador de pontos. **A** conta como 1, **J** contará como 11, **Q** como 12 e **K** como 13.

 **"deitada ou virada"**: utilizou a sua habilidade especial. Esta carta não conta pontos. O naipe dita a habilidade que a carta é capaz de fazer.

Cada naipe tem uma habilidade especial diferente:

♦ **Ouros** fazem-no comprar uma nova carta do baralho e descartar uma, você pode descartar a carta que comprou.

♣ **Bastos** pode virar uma carta, alterando-a de pé para virada ou vice-versa. Mudar uma carta em pé para a posição virada ativa a sua habilidade, por isso tenha cuidado ao fazê-lo. Se levantar uma carta, ela começa a valer os pontos descritos nela.

♥ **Copas** fazem duplicar os pontos da carta alvo. Quando a sua habilidade é utilizada, a copas vai para cima da carta que foi duplicada, se a carta duplicada for destruída, ela é destruída com ela.

♠ **Espadas** permitem-lhe destruir uma carta alvo, retirando-a da mesa.

Depois de todas as cartas terem sido colocadas na mesa, os jogadores contam o total de pontos que as suas cartas somam, encontrando assim o vencedor!

NEVADA

Imperial é um jogo de **Nícolas Barcelos (@nicolassilvabarcelos)**, produzido pela **NEVADA STUDIO (@nevadastudioteam)** e está licenciado sob uma licença **CREATIVE COMMONS International License**.

